

# Seu primeiro turno como juiz de linha de quadra

Preparação para quadra — FIVB 2025–2028; nota USAV separada. Não é formação nem certificação oficial.

## Antes do primeiro saque

Avise que é seu primeiro turno. Pergunte qual regulamento vale e a quem pedir ajuda. Faça antes a formação local exigida.

Peça ao árbitro que mostre posição inicial, linhas designadas e tarefas sobre antena e limites do saque. Confirme o sinal de visão encoberta e por quanto tempo sinalizar.

Pegue a bandeira e pratique dentro, fora, toque e julgamento impossível. Guarde o telefone e confira a visão e o espaço para sair do caminho.

## Onde ficar

Com dois juízes, a posição FIVB usa cantos diagonalmente opostos junto ao lado direito de cada árbitro. Cada um observa a linha de fundo e a lateral adjacentes. Com quatro, cada um observa sua linha designada. Peça ao árbitro que mostre quais são; não escolha um canto seguindo a torcida.

Fique fora da quadra, sem atrapalhar o sacador ou quem busca a bola. Ajuste-se com segurança e retome a visão designada. Não pise na linha, entre na jogada para enxergar melhor nem bloqueie câmeras ou oficiais.

## Cinco sinais com bandeira

Bola toca sua linha ou a quadra: Aponte a bandeira para baixo: dentro.

Todo o contato com o chão fica fora: Levante a bandeira verticalmente: fora.

Equipe receptora toca claramente a bola antes de ela sair: Levante a bandeira e toque o topo com a palma livre: toque.

Falta de antena ou limite do saque designada, claramente vista: Agite a bandeira acima da cabeça e aponte a antena ou linha correspondente.

Sua visão está encoberta e não dá para julgar: Levante e cruze braços e mãos diante do peito.

## Rotina durante a jogada

Ao decidir: sinalize com clareza, olhe para o primeiro árbitro e mantenha por um momento; repita se solicitado. O árbitro decide o resultado da jogada.

Se não enxergar: não adivinhe pelo som, jogadores ou torcida. Sinalize julgamento impossível. Não decida repetir a jogada por conta própria.

Julgue a falta de pé do sacador no contato ou na impulsão do saque em salto: tocar a linha de fundo, a quadra ou o chão fora da zona de saque é falta. Aterrissar dentro após impulsão legal não é, por si só, falta de saque. Confirme as demais tarefas na conversa inicial.

## Três decisões de prática

1. Uma parte da bola toca a linha — A bola cai perto da sua lateral. Você vê claramente uma parte tocar a linha. Dentro ou fora? Dentro. A linha faz parte da quadra. Aponte para baixo; não é preciso que a maior parte da bola caia dentro.
2. Toque no bloqueio antes de sair — O ataque cruza a rede, roça a mão de um bloqueador receptor e cai fora da linha de fundo dessa equipe. Você vê toque e queda. O que informa? Toque. Use esse sinal, não o de uma bola que sai sem toque. É diferente da situação em que a bola volta ao lado atacante.
3. Um jogador encobre a queda — Um jogador cruza sua visão na hora em que a bola cai. Outros gritam “fora”, mas você não viu o contato. O que sinaliza? Julgamento impossível. Cruze braços e mãos diante do peito e olhe para o árbitro. Não adivinhe nem decida repetir a jogada.

## Pausas e encerramento

Entre jogadas, abaixe a bandeira e recupere a atenção. Não treine jogadores nem discuta com a torcida.

Em tempos e intervalos, vá apenas ao local indicado pelo árbitro; permaneça disponível e não atrapalhe o aquecimento.

Não saia ao fim de um set ou partida até ser dispensado pelo árbitro. Devolva a bandeira e tire dúvidas antes do próximo turno.

## Meu turno (preencher antes de jogar)

Data / partida: \_\_\_\_\_

Regulamento / árbitro: \_\_\_\_\_

Canto / linhas designadas: \_\_\_\_\_

Local nas pausas / troca: \_\_\_\_\_

## Fontes e escopo

Conferido em 28 de outubro de 2026: FIVB 8.3–8.4, 12.4.3, 29–30 e diagrama 12; USAV de quadra, regra 27, diagrama 12 e caso 27.01. Fontes oficiais atuais abaixo.

[learnvolley.com/pt/how-to/line-judge](https://learnvolley.com/pt/how-to/line-judge)