

Votre premier rôle de juge de ligne en salle

Préparation en salle — FIVB 2025–2028 ; note USAV séparée. Pas une formation ni certification officielle.

Avant le premier service

Dites que c'est votre première mission. Demandez quel règlement s'applique et à qui poser vos questions. Suivez d'abord la formation locale exigée.

Faites montrer votre position, vos lignes et vos tâches sur l'antenne et les limites du service. Confirmez le signal de vue masquée et la durée des signaux.

Prenez le drapeau et répétez dedans, dehors, touché et jugement impossible. Rangez le téléphone et vérifiez votre vue et votre espace de dégagement.

Où se placer

Avec deux juges, le placement FIVB utilise les coins diagonalement opposés, du côté droit de chaque arbitre. Chacun surveille la ligne de fond et la ligne latérale voisines. À quatre, chacun surveille la ligne attribuée. Faites-les montrer par l'arbitre ; ne choisissez pas en suivant le public.

Restez hors du terrain, sans gêner serveur ou joueur poursuivant le ballon. Ajustez-vous en sécurité puis retrouvez votre vue. Ne restez pas sur la ligne, n'entrez pas dans l'échange pour mieux voir et ne masquez pas caméra ou officiel.

Cinq signaux de drapeau

Le ballon touche votre ligne ou le terrain: Pointez le drapeau vers le sol : dedans.

Tout le contact au sol est hors des limites: Levez le drapeau verticalement : dehors.

L'équipe en réception touche clairement avant que le ballon sorte: Levez le drapeau et touchez son sommet avec la paume libre : touché.

Faute d'antenne ou de limite de service confiée, vue clairement: Agitez le drapeau au-dessus de la tête puis désignez l'antenne ou la ligne.

Votre vue est masquée, impossible de juger: Levez et croisez bras et mains devant la poitrine.

Routine pendant l'échange

À la décision : signalez clairement, regardez le premier arbitre et maintenez brièvement ; répétez à sa demande. L'arbitre décide du résultat.

Vue masquée : ne devinez pas au bruit ni aux réactions. Signalez jugement impossible. Ne décidez pas vous-même de rejouer.

Pour la faute de pied du serveur, jugez à la frappe ou à l'impulsion du service sauté : toucher ligne de fond, terrain ou sol hors de la zone de service est une faute. Retomber dans le terrain après une impulsion légale n'est pas en soi une faute de service. Confirmez vos autres tâches au briefing.

Trois décisions à essayer

1. Une petite partie touche la ligne — Le ballon tombe près de votre ligne latérale. Vous voyez une partie toucher la peinture. Dedans ou dehors ? Dedans. La ligne fait partie du terrain. Pointez vers le sol ; la majeure partie du ballon n'a pas besoin de tomber dedans.
2. Une touche au contre avant la sortie — L'attaque franchit le filet, effleure la main d'un contreur en réception puis tombe derrière sa ligne de fond. Vous voyez touche et chute. Que signalez-vous ? Touché. Utilisez ce signal plutôt qu'une sortie sans touche. Ce n'est pas le cas différent où le ballon revient côté attaquant.
3. Un joueur masque la chute — Un joueur passe devant vous au moment de la chute. On crie "dehors", mais vous n'avez pas vu le contact. Que signalez-vous ? Jugement impossible. Croisez bras et mains devant la poitrine, puis regardez l'arbitre. Ne devinez pas et ne décidez pas de rejouer.

Pauses et fin

Entre échanges, baissez le drapeau et recentrez votre attention. Ne coachez pas et ne débattiez pas avec le public.

Pendant temps-morts et intervalles, rejoignez seulement la place indiquée ; restez disponible et ne gênez pas l'échauffement.

Ne partez pas après un set ou un match avant que l'arbitre vous libère. Rendez le drapeau et posez vos questions avant la prochaine mission.

Ma mission (à remplir avant de jouer)

Date / match : _____

Règlement / arbitre : _____

Coin / lignes confiées : _____

Place en pause / relève : _____

Sources et portée

Vérifié le 28 octobre 2026 : FIVB 8.3–8.4, 12.4.3, 29–30 et diagramme 12 ; USAV en salle, règle 27, diagramme 12 et cas 27.01. Sources officielles actuelles ci-dessous.

learnvolley.com/fr/how-to/line-judge