

Tu primer turno como juez de línea de pista

Preparación para pista — FIVB 2025–2028; nota USAV separada. No es formación ni acreditación oficial.

Antes del primer saque

Di al árbitro que es tu primer turno. Pregunta qué reglamento se usa y a quién consultar. Completa primero la formación local que se exija.

Pide que te indiquen el lugar inicial, las líneas asignadas y las tareas sobre antena y límites del saque. Confirma la señal de visión tapada y cuánto mantener cada señal.

Recoge la bandera y practica dentro, fuera, tocado y juicio imposible. Guarda el teléfono y comprueba la visión y el espacio para apartarte.

Dónde colocarte

Con dos jueces, la colocación FIVB usa esquinas diagonalmente opuestas, junto al lado derecho de cada árbitro. Cada uno vigila la línea de fondo y la lateral contiguas. Con cuatro, cada uno controla su línea asignada. Pide al árbitro que te las muestre; no elijas una esquina siguiendo al público.

Quédate fuera de la pista, sin estorbar al sacador ni a quien persiga un balón. Ajusta la posición con seguridad y recupera tu visión asignada. No pises la línea, no entres en una jugada para ver mejor ni tapes cámaras u oficiales.

Cinco señales de bandera

El balón toca tu línea o la pista: Bandera hacia abajo: dentro.

El contacto con el suelo queda totalmente fuera: Bandera vertical hacia arriba: fuera.

El equipo receptor toca claramente el balón antes de que salga: Levanta la bandera y toca su extremo con la palma libre: tocado.

Falta de antena o límite del saque asignada, claramente vista: Agita la bandera sobre la cabeza y señala la antena o la línea correspondiente.

No puedes juzgar porque te tapan: Levanta y cruza ambos brazos y manos delante del pecho.

Rutina durante la jugada

Al decidir: señala con claridad, mira al primer árbitro y mantén la señal un momento; repítela si te lo pide. El árbitro decide el resultado de la jugada.

Si no ves: no adivines por el sonido, los jugadores o el público. Señala juicio imposible. No decidas tú repetir la jugada.

La falta de pie del sacador se juzga al golpear o al despegar si salta: tocar la línea de fondo, la pista o el suelo fuera de la zona de saque es falta. Caer dentro tras un despegue legal no es por sí solo falta de saque.

Confirma las demás tareas asignadas antes de jugar.

Tres decisiones de práctica

1. El balón toca un poco la línea — Cae junto a tu línea lateral. Ves claramente que una parte toca la pintura. ¿Dentro o fuera? Dentro. La línea forma parte de la pista. Señala hacia abajo; no hace falta que la mayor parte del balón caiga dentro.
2. Toque de bloqueo antes de salir — El ataque cruza la red, roza la mano de un bloqueador receptor y cae fuera de la línea de fondo de ese equipo. Ves toque y caída. ¿Qué informas? Tocado. Usa esa señal, no la de un balón que sale sin toque. No es el caso distinto en que el balón vuelve al lado atacante.
3. Un jugador tapa la caída — Un jugador te tapa justo cuando cae el balón. Otros gritan “fuera”, pero no viste el contacto. ¿Qué señalas? Juicio imposible. Cruza brazos y manos delante del pecho y mira al árbitro. No adivines ni decidas repetir la jugada.

Pausas y final

Entre jugadas, baja la bandera y recupera la atención. No entrenes a los jugadores ni discutas con el público. En tiempos muertos e intervalos, ve solo al lugar que indicó el árbitro; sigue disponible y no estorbes el calentamiento.

No te marches al acabar un set o el partido hasta que el árbitro te libere. Devuelve la bandera y consulta tus dudas antes del próximo turno.

Mi turno (rellenar antes de jugar)

Fecha / partido: _____

Reglamento / árbitro: _____

Esquina / líneas asignadas: _____

Lugar en pausas / relevo: _____

Fuentes y alcance

Comprobado el 28 de octubre de 2026: FIVB 8.3–8.4, 12.4.3, 29–30 y diagrama 12; USAV de pista, regla 27, diagrama 12 y caso 27.01. Fuentes oficiales vigentes a continuación.

learnvolley.com/es/how-to/line-judge