

Viento en la playa: observar, ajustar y repetir

Tarea de observación de 15 minutos para dos personas y un balón, después de un calentamiento suave.

0:00–0:03 — Revisar y describir

Usa arena despejada, un balón y una zona de caída segura lejos de otras personas. Observa una bandera o manga de viento existente si la hay; describe el viento respecto a tu dirección de juego: hacia ti, a favor o de lado. No hace falta estimar su velocidad.

Para si las condiciones, la visibilidad, los objetos sueltos o la instalación de la red no son seguros. No lances arena para comprobar la dirección. Sustituye otro bloque de práctica; no lo añadas automáticamente a una sesión completa.

0:03–0:06 — Cinco envíos parecidos

Marca una zona de caída amplia con señales planas o huellas. A hace cinco lanzamientos suaves y parecidos hacia ella desde el mismo punto. B observa desde fuera y recoge el balón después de caer. Registra corto, largo, izquierda o derecha desde la perspectiva de A. No persigas un balón desviado hacia otra pista.

0:06–0:09 — Cambiar de lado

Intercambiad las funciones de lanzar y observar, mirando en sentido contrario. Mantén el envío y el objetivo lo más parecidos posible. Registra otros cinco lanzamientos. Las rachas, el giro y las diferencias de ejecución pueden influir: esto no aísla el viento como única causa.

0:09–0:12 — Cambiar una cosa

Elige un ajuste pequeño: un envío más bajo y controlado, o un punto de partida diferente. Mantén lo demás parecido. Prueba cinco envíos y compáralos con las primeras notas. Si cambia el viento, anótalo en lugar de atribuir el resultado al ajuste.

0:12–0:15 — Aplicar y decidir

A envía suavemente a B, que devuelve de antebrazos para que A atrape. Cambiad cada cinco. Observa si mover los pies pronto y controlar la plataforma ayuda a devolver un balón alcanzable. Más fácil: acércate y suaviza el envío. Termina eligiendo un ajuste que mantener o deshacer.

Registro de observación

Izquierda y derecha se leen desde quien lanza en ese turno. Las etiquetas pueden coincidir: un balón puede caer corto y a la izquierda. No sumes las cuatro cuentas como porcentaje de acierto.

Fecha / personas / lugar seguro: _____

Viento respecto a mi dirección / rachas observadas: _____

Primeros cinco: cortos ____ largos ____ izquierda ____ derecha ____

Sentido contrario, cinco: cortos ____ largos ____ izquierda ____ derecha ____

Un cambio probado: _____

Después del cambio: _____ Próxima elección: _____

Una muestra breve no es una predicción. Revisa las condiciones cuando cambien; ningún saque, colocación o trayectoria tiene un comportamiento garantizado. Atrapar y lanzar aquí son ejercicios, no contactos legales durante una jugada.